

Reglas de Juego Nivel Promoción 2008/09 Infantil

TIEMPO DE JUEGO

- ▶ El tiempo de juego de cada periodo será de 10 minutos a reloj parado. Los periodos extras tendrán una duración de 5 minutos a reloj parado.
- ▶ Habrá un descanso de 1 minuto entre periodos, excepto entre el 2º y 3er periodo que será de 10 minutos de descanso.

ALINEACIÓN DE JUGADORES POR PERIODOS Y SUSTITUCIONES

- ▶ Cada uno de los jugadores inscritos en el acta deberá jugar al menos un periodo completo y permanecer en el banco un periodo completo en el transcurso de los tres primeros periodos, entendiéndose como periodo completo desde que éste se inicia hasta que finaliza, salvo en las siguientes excepciones:
 - Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - No existe obligación de ser sustituido si se recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.
 - Un jugador que no termina un periodo por haber sido descalificado, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - Un jugador que no finalice un periodo por haber cometido cinco faltas personales, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
 - El jugador que sustituye al jugador lesionado, descalificado o eliminado por cinco faltas personales, se considera que el periodo jugado no le cuenta como completo.
 - Solamente se permitirán sustituciones en el 4º periodo, salvo en las siguientes situaciones:
 - * Sustituir a un jugador lesionado; (el lesionado no podrá volver a jugar).
 - * Sustituir a un jugador descalificado
 - * Sustituir a un jugador eliminado por cinco faltas.

TIEMPOS MUERTOS

- ▶ Habrá 2 tiempos muertos entre el 1er y 2º periodo, 3 tiempos muertos entre el 3er y 4º periodo y un tiempo muerto por cada periodo extra. Su duración será de 60 sg.



COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

- ▶ El número de jugadores necesarios para poder cumplir con la norma relativa a la alineación de jugadores en cada uno de los periodos es de 8 (máximo de 12). Si el equipo inscribe menos de 8 jugadores, es decir 5, 6 ó 7, el partido se celebrará, en el caso de ser menos de 5 jugadores, el partido no se celebrará y se informará, en ambos casos, en el dorso del acta de tal incidencia.
- ▶ En esta categoría se permite reforzar con jugadores de categoría inferior, siempre que se encuentren debidamente inscritos en el equipo alevín de su mismo Club.

REGLA DE LA ALTERNANCIA

- ▶ Se aplicará la regla de la alternancia

REGLA DE LA ANTIPASIVIDAD

- ▶ Un equipo que ha conseguido el control del balón dispone de 24 segundos para efectuar un lanzamiento y 8 segundos para rebasar la línea de medio campo.

DEFENSAS

- ▶ Cualquier tipo de defensa podrá ser puesta en práctica durante el encuentro.

